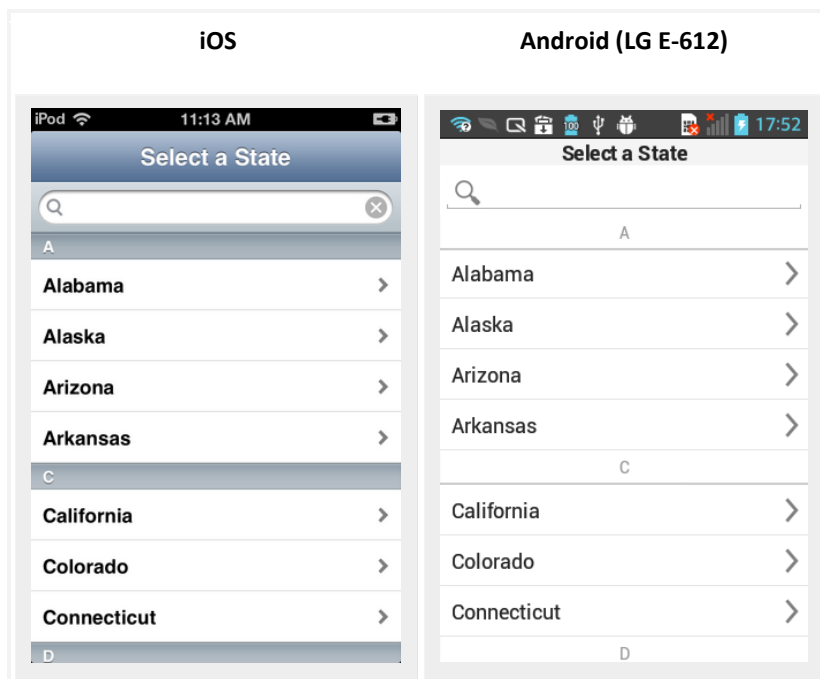


Tutorial Móvil: Usando Componentes ListBox para Mostrar un Table View (iOS y Android)

Usando Componentes ListBox para Mostrar un Table View en Aplicaciones Móviles

Sobre la plataforma móvil, FireMonkey usa el componente [FMX.ListBox.TListBox](#) para presentar una **Table View** en un estilo móvil, igual a las siguientes ListBoxes.

Lista Plana (Plain List)



Lista Agrupada

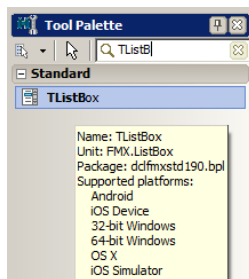


Nota: Solo dispositivos iOS soportan listas agrupadas.

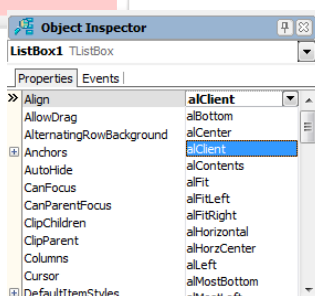
Este tutorial describe los pasos básicos para construir items para una Table View en sus aplicaciones móviles FireMonkey.

Crear Items sobre el Componente ListBox

1. Seleccione **File > New > FireMonkey Mobile Application - Delphi > Blank Application**.
2. Seleccione el componente **TListBox** en el **Tool Palette**, y suéltelo sobre el **FireMonkey Mobile Form Designer**. Para encontrar TListBox, ingrese algunos caracteres (como "TListB") en la casilla **Search** del **Tool Palette**:



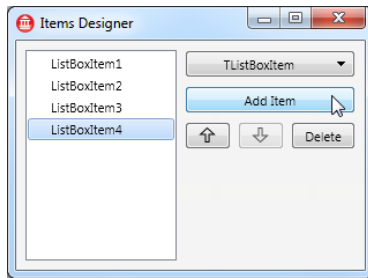
3. Seleccione el componente **TListBox** sobre el **Mobile Form Designer**, vaya al **Object Inspector** y seleccione **aClient** para la propiedad **Align**:



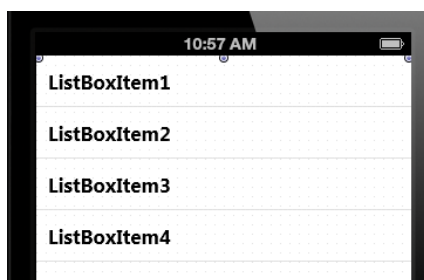
4. Sobre el **FireMonkey Mobile Form Designer**, click-derecho en el componente **TListBox**, y seleccione **Items Editor**:



5. Sobre el **Items Designer**, click en el botón **Add Item** varias veces para agregar varios items al ListBox:

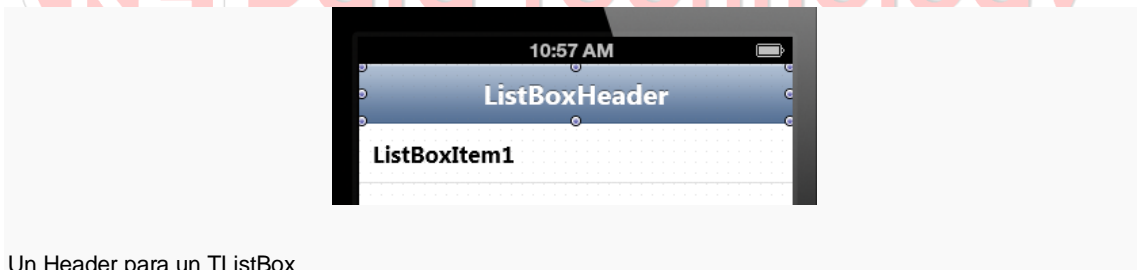


6. Cierre el Items Designer. Ahora usted puede ubicar sus Items sobre el componente TListBox. Por ejemplo:



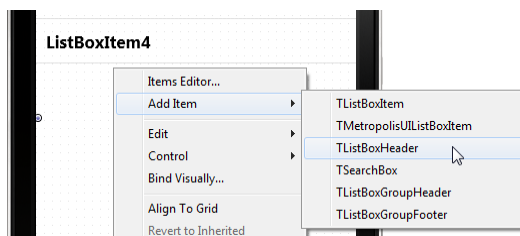
Agregar un Header

Usted puede definir un Header sobre el componente TListBox usando los siguientes pasos:

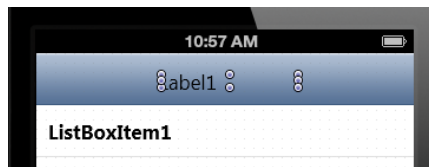


Un Header para un TListBox

1. Sobre el FireMonkey Mobile Form Designer, click-derecho en el componente TListBox, y seleccione **Add Item > TListBoxHeader**:



2. Sobre el Tool Palette, seleccione el componente **TLabel** y suéltelo en la parte superior del componente **TListBoxHeader** que usted agregó:

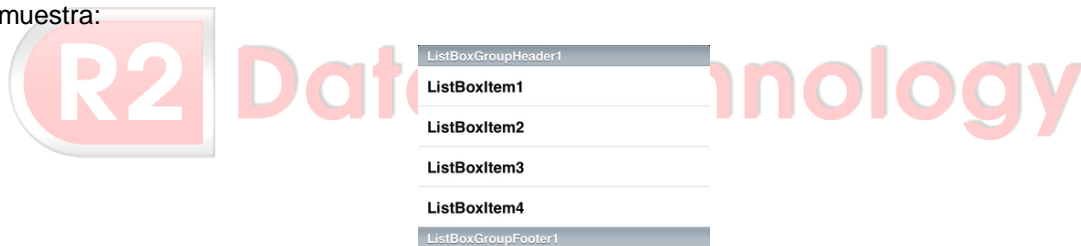


- En el Object Inspector, cambie las propiedades del componente **TLabel** como se muestra:

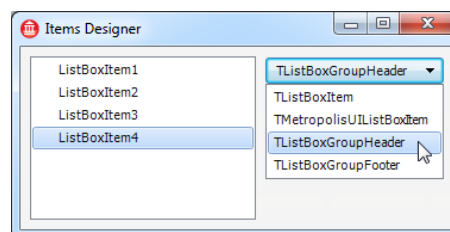
Property	Value
Align	alClient
StyleLookup	toollabel
TextAlign	taCenter
Text	(Valor de texto que usted quiera)

Agregar un Group Header/Footer a la Lista

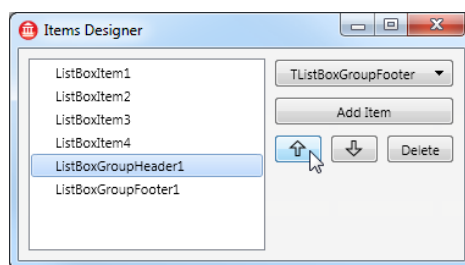
Usted puede definir un Group Header y un Group Footer para items sobre el **TListBox** como se muestra:



- Sobre el FireMonkey Mobile Form Designer, click-derecho en el componente **TListBox**, y seleccione **Items Editor**.
- Sobre el **Item Designer**, seleccione el **TListBoxGroupHeader** desde la lista drop-down, y luego seleccione **Add Item**:



- Seleccione **TListBoxGroupFooter** desde la lista drop-down, y luego seleccione **Add Item**.
- Seleccione **ListBoxGroupHeader1** en la lista de items, y click en el botón **Up** varias veces hasta que este item se posicione en la parte superior en la lista:



5. Cierre la caja de diálogo. Ahora usted tiene un Group Header y un Group Footer en el componente TListBox.

Mostrar List Items como Separate Grouped Items

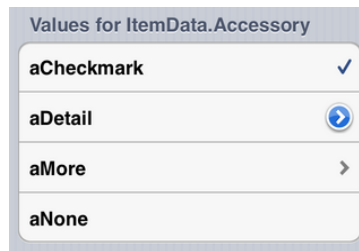
Los Items sobre un ListBox pueden ser mostrados como una Lista **Plana** o una Lista **Agrupada** (solo para plataforma iOS). Esta elección es controlada por la propiedad [GroupingKind](#) y la propiedad [StyleLookup](#), como se muestra en la siguiente figura:

Muestra Items como Lista Plana o Simple	Muestra Items como Lista Agrupada
gsPlain = GroupingKind Valor de la Propiedad	gsGrouped = GroupingKind Valor de la Propiedad
listboxstyle = StyleLookup Valor de la Propiedad	transparentlistboxstyle = StyleLookup Valor de la Propiedad

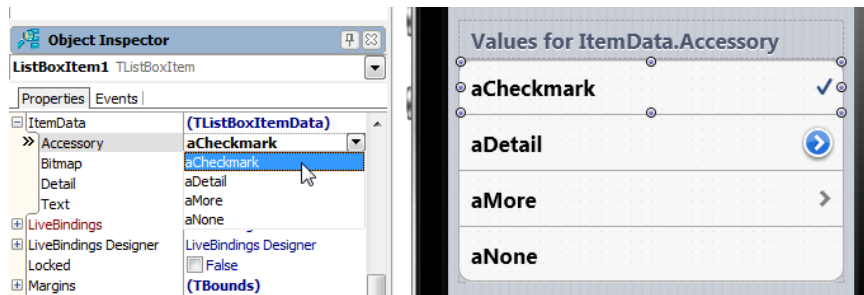
Importante: Para dispositivos iOS, puede especificar cualquiera de los estilos para su componente TListBox en el Object Inspector. Para dispositivos Android, puede especificar solamente la lista plana.

Agregar un Check Box u otro Accesorio a un ListBox Item

Cada item en un TListBox puede usar un Accessory como una Marca de Verificación (Check Mark) a través de la propiedad [ItemData.Accessory](#). La siguiente figura muestra el valor que puede asignar a ItemData.Accessory y el Accessory asignado:

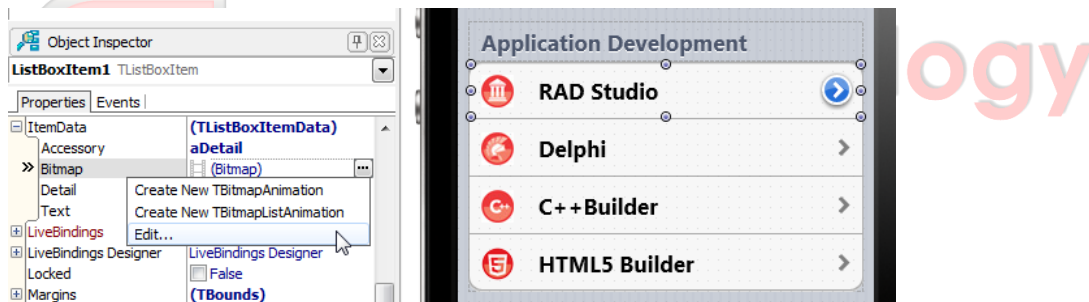


Puede seleccionar la propiedad Accessory en el Object Inspector cuando el ListBox Item es seleccionado en el Form Designer.



Agregar un Icon a un ListBox Item

Cada Item en el componente ListBox puede contener información Bitmap, como un **Icon**, a través de la propiedad `ItemData.Bitmap`:



Puede seleccionar la propiedad **Bitmap** en el Object Inspector cuando el ListBoxItem es seleccionado en el Form Designer.

Agregar Información Detallada a un Item

Usted puede agregar un texto de información adicional para cada item del componente ListBox.

Especifique texto adicional en la propiedad `ItemData.Detail`, y seleccione la ubicación del Detail Text a través de la propiedad `StyleLookup`, como se muestra en la siguiente tabla:

Propiedad StyleLookup	Look & Feel
listboxitemnodetail	ListBoxItem1

listboxitembottomdetail	ListBoxItem2 Detail
listboxitemrightdetail	ListBoxItem3 Detail
listboxitemleftdetail	ListBoxItem4 Detail

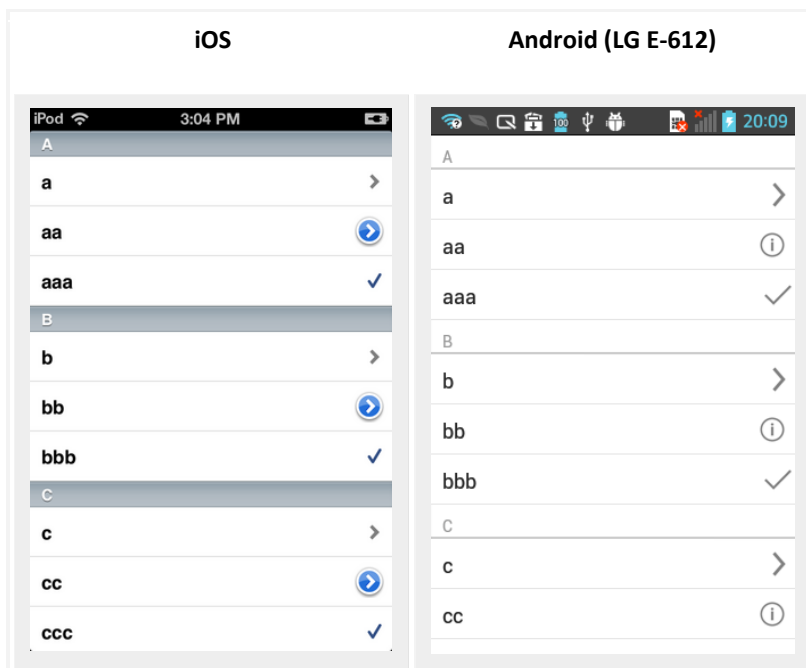
Agregar Items a un ListBox desde Su Código

Para agregar items al ListBox, puede simplemente llamar al método **Items.Add** como en el siguiente código:

```
ListBox1.Items.Add('Text to add');
```

Si quiere crear otros items diferentes a un simple item, o controlar otras propiedades, puede crear una instancia del primer item, y luego agregarlo al ListBox.

El siguiente código añade items al ListBox, como se muestra en la figura:



```
procedure TForm40.FormCreate(Sender: TObject);
var
  c: Char;
  i: Integer;
  Buffer: String;
  ListBoxItem : TListBoxItem;
  ListBoxGroupHeader : TListBoxGroupHeader;
begin
```

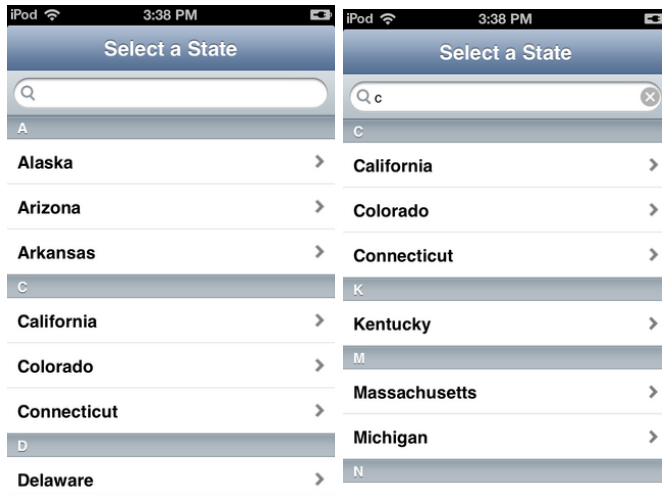
```
ListBox1.BeginUpdate;
for c := 'a' to 'z' do
begin
    // Agrega una cabecera ('A' to 'Z') a la Lista
    ListBoxGroupHeader := TListBoxGroupHeader.Create(ListBox1);
    ListBoxGroupHeader.Text := UpperCase(c);
    ListBox1.AddObject(ListBoxGroupHeader);

    // Agrega items ('a', 'aa', 'aaa', 'b', 'bb', 'bbb', 'c',
    ...) a la Lista
    for i := 1 to 3 do
    begin
        // StringOfChar retorna una cadena con un número
        especificado de caracteres repetidos.
        Buffer := StringOfChar(c, i);
        // Simply add item
        // ListBox1.Items.Add(Buffer);

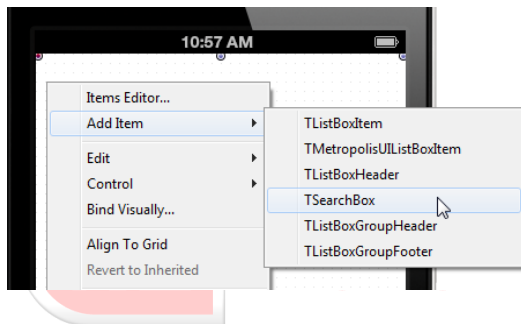
        // o, usted puede agragar items creando used mismo una
        instancia de TListBoxItem.
        ListBoxItem := TListBoxItem.Create(ListBox1);
        ListBoxItem.Text := Buffer;
        // (aNone=0, aMore=1, aDetail=2, aCheckmark=3)
        ListBoxItem.ItemData.Accessory :=
TListBoxItemData.TAccessory(i);
        ListBox1.AddObject(ListBoxItem);
    end;
end;
ListBox1.EndUpdate;
end;
```

Agregar un Search Box

Usted puede agregar una caja de búsqueda al ListBox. Con una caja de búsqueda, los usuarios pueden fácilmente realizar una selección desde una larga lista tal como se muestra en las siguientes imágenes:



- Para agregar una Caja de Búsqueda (Search Box) al componente ListBox, click-derecho en el componente **TListBox** y simplemente seleccione **Add Item > TSearchBox** desde el menú contextual:



technology