

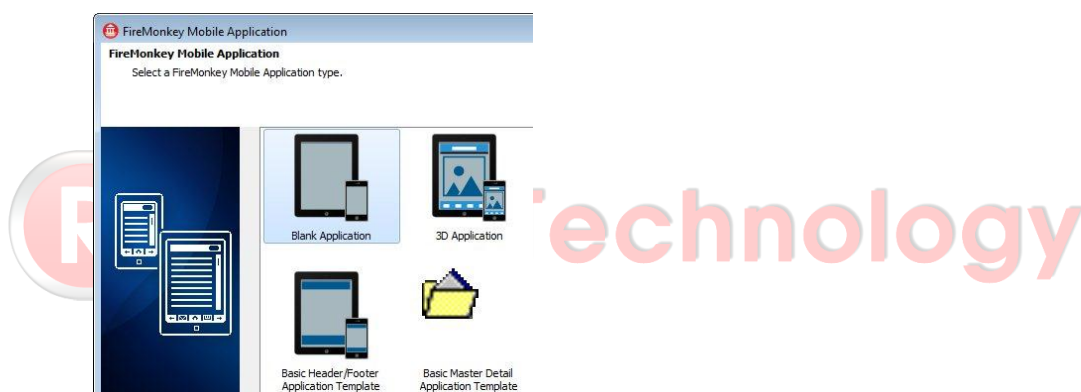
Tutorial Móvil: Usando LiveBindings para Poblar un ListView (iOS y Android)

Este tutorial muestra cómo usar el **LiveBindings Designer** para poblar un **componente FireMonkey ListView** desde un **TPrototypeBindSource** conteniendo algunos datos de ejemplo. El tutorial muestra cómo agregar datos de ejemplo y cómo hacer el enlace entre el prototyping source y el componente list view a fin de llenar la lista.

Como con cada LiveBinding, éste tutorial **no requiere código**. Sin embargo, a fin de crear una aplicación útil, usted necesita agregar manejadores de evento y otro código.

Paso 1: Creando el Proyecto

1. Crear un nuevo proyecto. Escoja una **FireMonkey Mobile Application** para este ejemplo. En el asistente, escoja **Blank Application**.



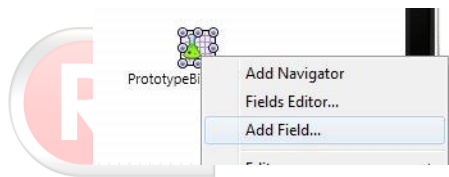
2. En el **Tool Palette**, localice un componente **TListView** y suéltelo sobre el formulario.
3. Agregue un componente **TPrototypeBindSource** al formulario.
4. Sobre el formulario, seleccione el componente **ListView1**, y entonces en el **Object Inspector**, setear la propiedad **Align** a `alClient`.

Después de colocar los componentes necesarios sobre el formulario móvil, el formulario debería lucir como la siguiente imagen.



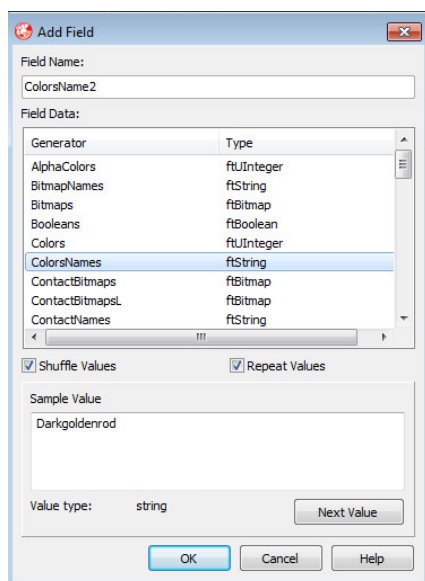
Paso 2: Agregando Campos

1. Click-derecho en el componente `TPrototypeBindSource` y seleccione **Add Field...**



Technology

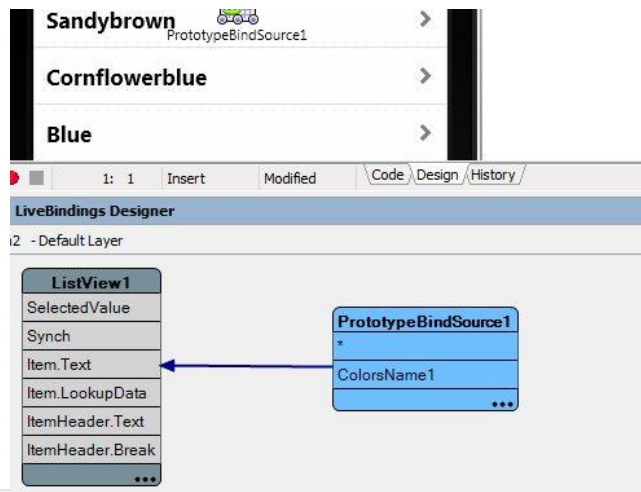
2. Desde la caja de diálogo `Add Field`, seleccione **ColorsNames** y click en **OK**.



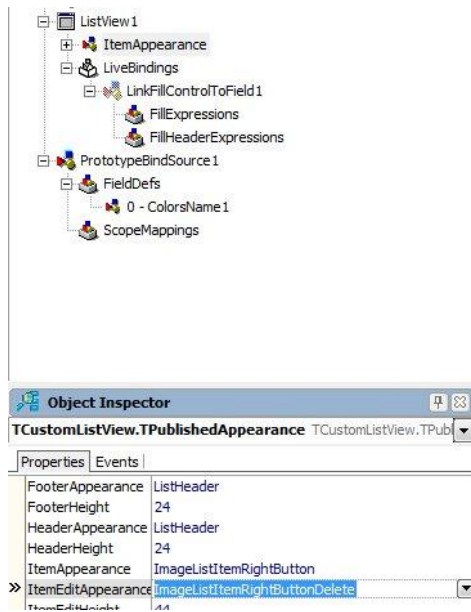
Paso 3: Creando LiveBindings

1. Abra el **LiveBindings Designer**, si no está ya abierto, y enlazar la propiedad `ColorsName1` del `TPrototypeBindSource` a la propiedad `Item.Text` del `list view`.

El componente `list view` pobla automáticamente los items con nombres de color desde el componente de datos de prototipos.



2. En el **Structure View**, ubique el componente `ListView1` y luego click en la jerarquía `ItemAppearance`.
3. En el **Object Inspector**, localize la propiedad `ItemAppearance` y cambie su valor a `ImageListItemRightButton`.
4. Cambie la propiedad `ItemEditAppearance` a `ImageListItemRightButtonDelete`.



En este punto, el componente list view está configurado para mostrar una imagen sobre el lado izquierdo del texto del item, y un botón en el lado derecho del texto del item. La imagen y botón son poblados con datos de ejemplo que usted agregará en el siguiente paso.

Paso 4: Agregando Más Campos

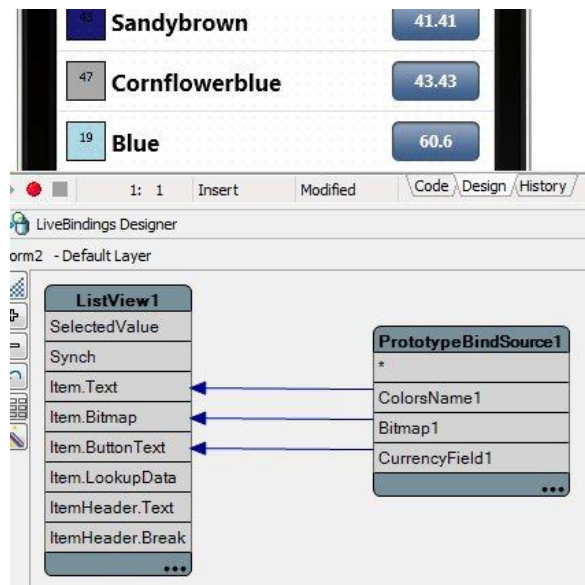
Usted necesita agregar dos campos más con el fin de hacer que el componente list view muestre una imagen y un texto en el botón asociado con cada ítem de la lista.

1. Click-derecho en el componente `TPrototypeBindSource` y seleccione **Add Field...**
2. En la caja de diálogo **Add Field**, **Ctrl+Click** para seleccionar los campos de datos **Bitmaps** y **Currency**.
3. Vaya al **LiveBindings Designer** y haga lo siguiente:
 1. Conecte la propiedad `Bitmap1` del prototyping source data a la propiedad `Item.Bitmap` del componente list view.

Este paso añade un botón representando el color y número de cada item del list view, tales como Blue 19.

2. Conecte la propiedad `CurrencyField1` desde el prototyping source data a la propiedad `Item.ButtonText` del componente list view.

Este paso muestra el valor del campo currency sobre el botón localizado en el lado derecho de cada item del list view.



4. Click en **OK**.

Ahora el list view muestra algunos datos de color asociado con cada ítem y también muestra datos de dinero sobre el botón asociado en cada ítem de la lista.

Paso 5: Agregando el Manejador de Evento `onButtonClick`

Para crear una aplicación práctica, puede agregar el manejador de evento `onButtonClick` que se dispare cuando usted hace click en un ítem del `ListView`.

Para añadir el manejador de evento `onButtonClick`

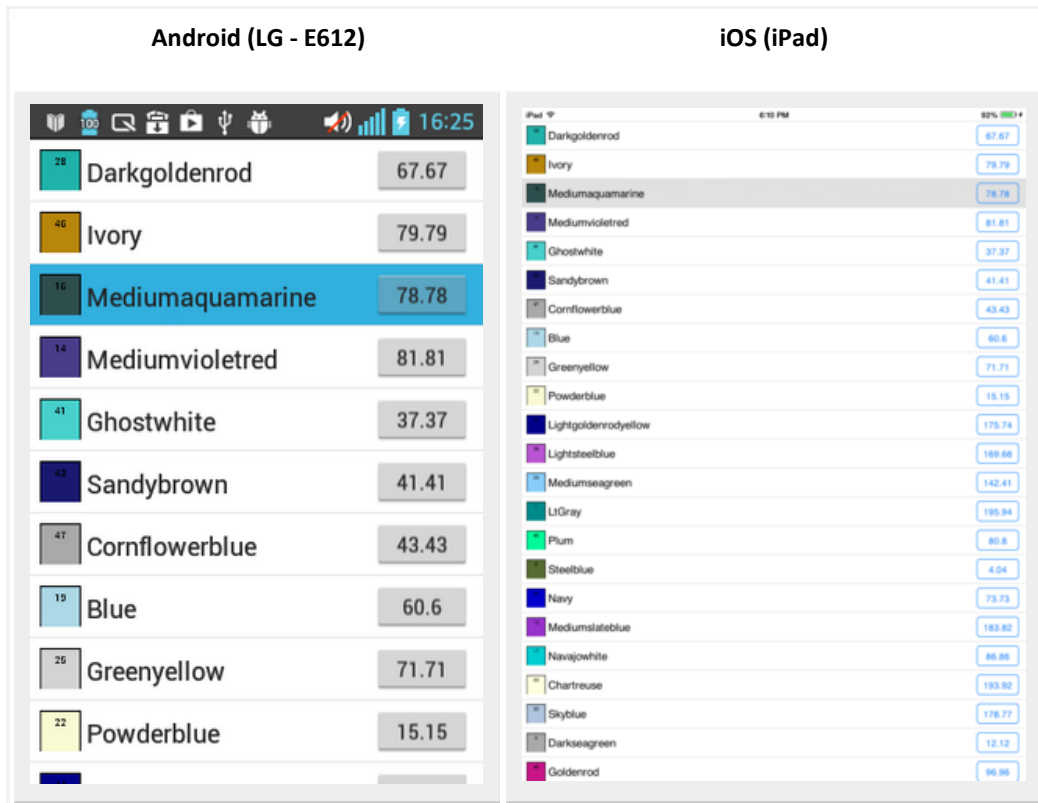
1. En el formulario de la aplicación móvil, seleccione el componente **ListView1**.
2. En el **Object Inspector**, abra la ficha **Events**, y luego doble-click en **OnButtonClick**.
3. En el **Code Editor**, implemente un manejador de evento apropiado **OnButtonClick**.

El siguiente código de ejemplo agrega el manejador de eventos que muestra una caja de mensaje cuando usted hace click en un ítem del `ListView`:

```
procedure TForm1.ListView1ButtonClick(const Sender: TObject;
  const AItem: TListViewItem; const AObject:
  TListItemSimpleControl);
begin
  ShowMessage(AItem.Text + ' ' + AItem.ButtonText + ' is
  clicked. ');
end;
```

Los Resultados

Ejecute la aplicación en su dispositivo móvil, pulsando **F9** o seleccionando **Run > Run**.



Si usted clickea el item **Mediumaquamarine**, la aplicación muestra el siguiente mensaje:

