

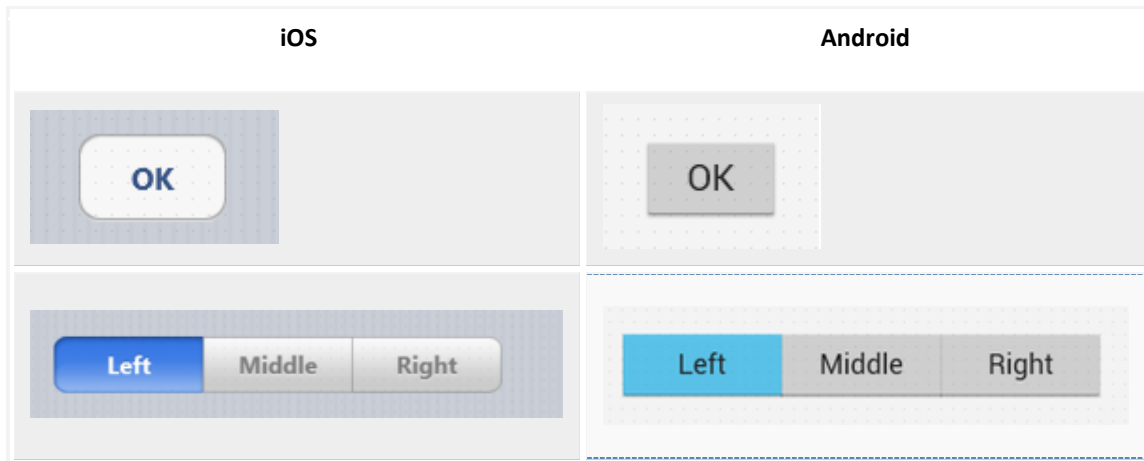
Tutorial Móvil: Usando un Componente Button con Diferentes Estilos (iOS y Android)

Botones en Aplicaciones Móviles FireMonkey

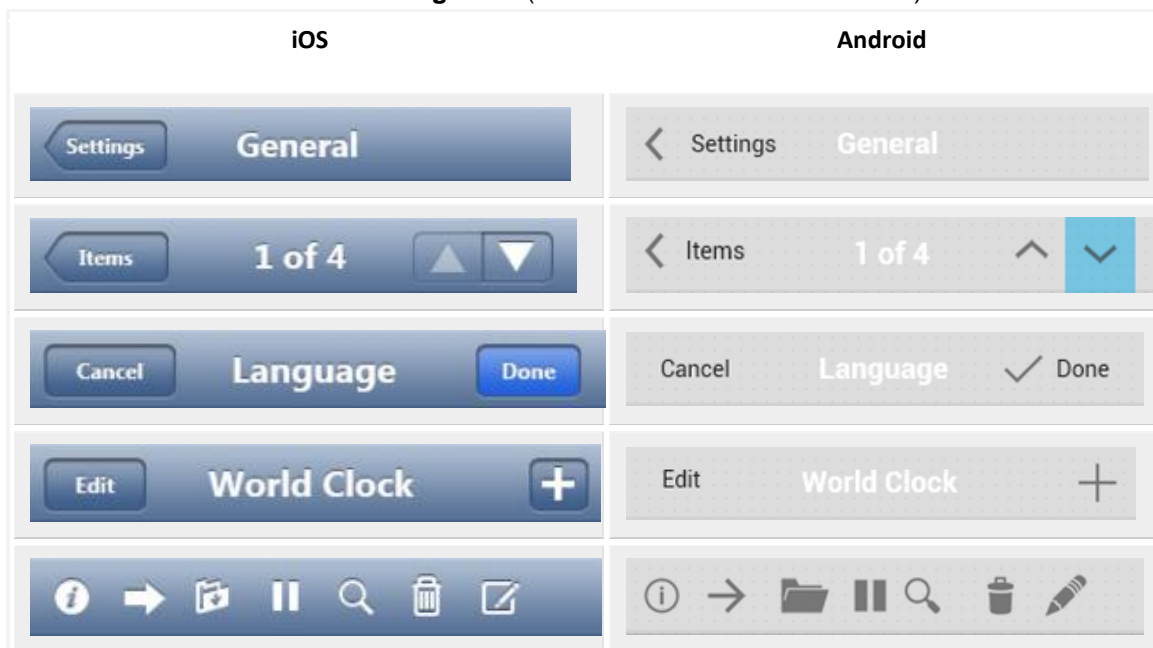
FireMonkey define varios tipos de botones, y usted puede usar esos diferentes tipos de botones con los mismos pasos descritos aquí. Los botones FireMonkey incluye [TButton](#) y [TSpeedButton](#).

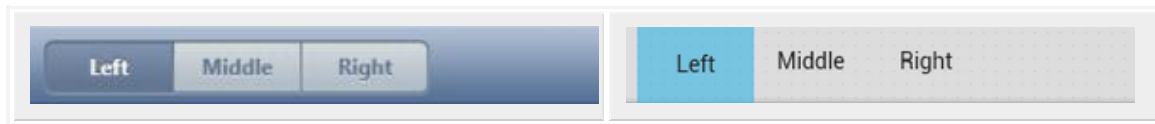
A continuación están algunos ejemplos de diferentes estilos con componentes Botón disponible para que usted los use en diferentes partes de su interfase de usuario de su aplicación móvil:

- **Botones en el Formulario:**



- **Botones en la Barra de Navegación (también conocido como Toolbar):**





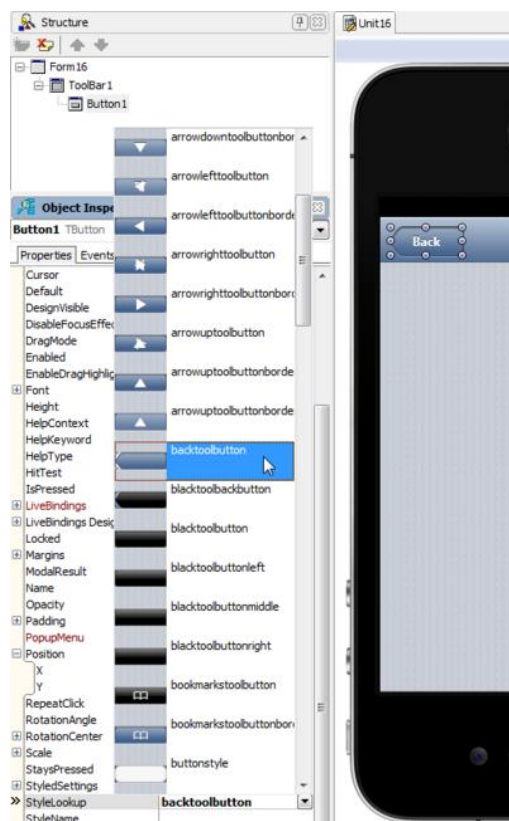
Defina el Look and Feel para un Componente Botón

Después que coloca un nuevo botón sobre el FireMonkey Mobile Designer, puede especificar algunas propiedades importantes para un componente seleccionado usando el [Object Inspector](#).

Seleccione un componente (en este caso, un botón), y luego navegue y cambie el valor de algunas propiedades como las siguientes:

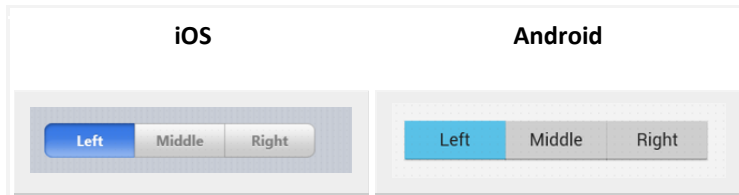
- Cambie el texto mostrado sobre la superficie del botón actualizando el valor de la propiedad **Text**.
- Cambie el valor de las propiedades **Position.X** y **Position.Y** (o arrastre el componente usando el mouse.)
- Cambie el valor de las propiedades **Height** y/o **Width** (o arrastre el borde del componente usando su mouse.)
- Click en el down-arrow de la propiedad **StyleLookup**.

En la lista drop-down del **StyleLookup**, usted puede seleccionar un Estilo predefinido basado en cómo su componente será usado:



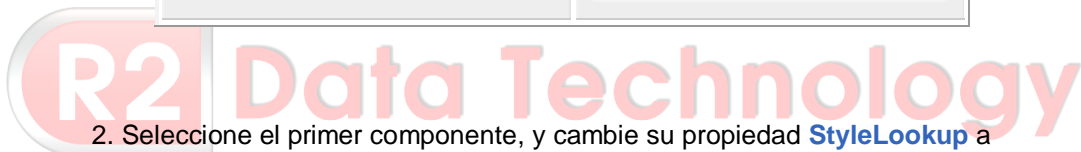
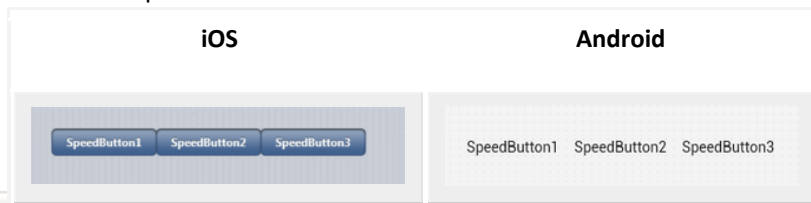
Crear un Control Segmentado Usando Componentes Button

FireMonkey usa un componente SpeedButton para definir el **Control Segmentado**, que le dá a los usuarios la habilidad de seleccionar un valor desde varias opciones.

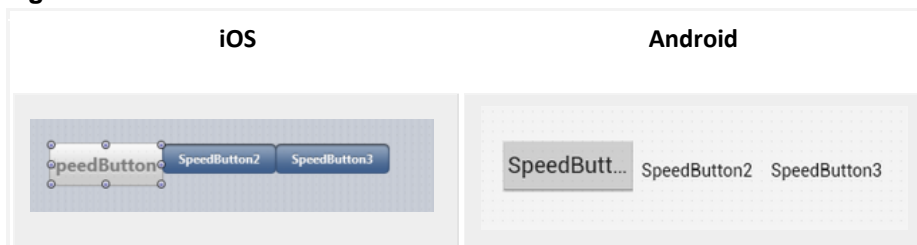


Para definir un Control Segmentado, siga los siguientes pasos:

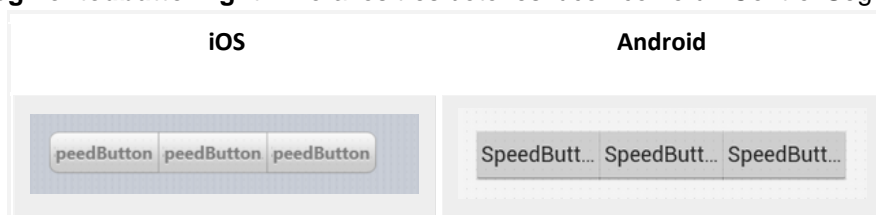
1. Coloque tres componentes **TSpeedButton** desde el **Tool Palette**. Coloque los componentes TSpeedButton al lado del otro usando el mouse:



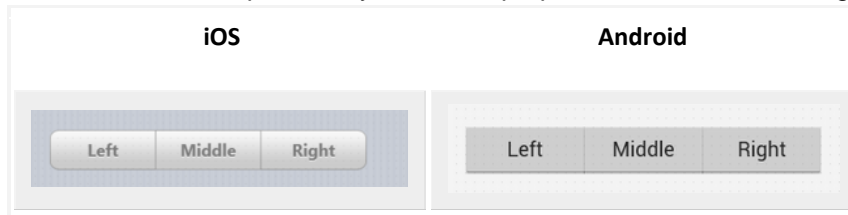
2. Seleccione el primer componente, y cambie su propiedad **StyleLookup** a **segmentedbuttonleft**:



3. Seleccione el segundo componente, y cambie su propiedad StyleLookup a **segmentedbuttonmiddle**.
4. Seleccione el tercer componente, y cambie su propiedad StyleLookup a **segmentedbuttonright**. Ahora los tres botones lucen como un Control Segmentado:



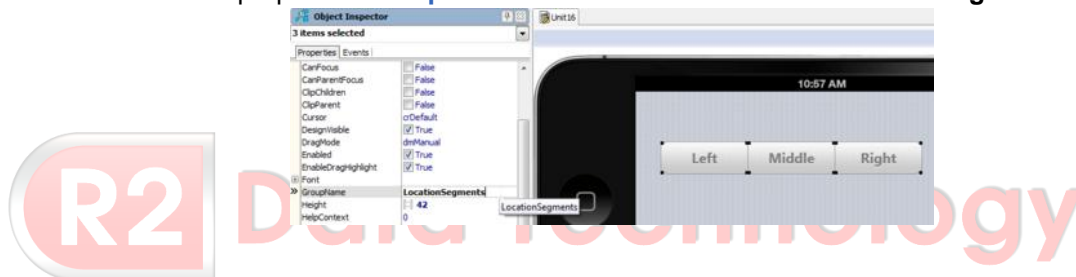
5. Seleccione cada componente, y cambie la propiedad **Text** como usted guste:



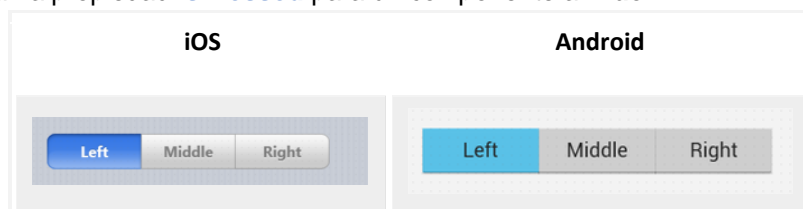
6. Seleccione estos tres botones con el mouse:



7. Setear la propiedad **GroupName** a un nombre único como **LocationSegments**:



8. Para especificar que uno de esos componentes aparezca **Presionado** por defecto, setear la propiedad **IsPressed** para un componente a **True**:



Crear un Scope Bar en un Componente Toolbar

Usted puede definir un Control Segmentado sobre un toolbar; esto es conocido también como un **Scope Bar**, un control segmentado puede ser usado para controlar el ámbito de una búsqueda.

Use los mismos controles TSpeedButton como en los pasos anteriores, pero con los siguientes valores para la propiedad **StyleLookup**:

- **Toolbuttonleft**

- **toolbuttonmiddle**
- **toolbuttonright**

