Tutorial Móvil: Usando un Componente Button con Diferentes Estilos (iOS y Android)

Botones en Aplicaciones Móviles FireMonkey

FireMonkey define varios tipos de botones, y ustede puede usar esos diferentes tipos de botones con los mismos pasos descritos aquí. Los botones FireMonkey incluye TButton y TSpeedButton.

A continuación están algunos ejemplos de diferentes estilos con componentes Botón disponible para que usted los use en diferentes partes de su interfase de usuario de su aplicación móvil:



Botones en la Barra de Navegación (también conocido como Toolbar):

iOS	Android
Settings General	Settings General
Items 1 of 4	Items 1 of 4 ^
Cancel Language Done	Cancel Language 🗸 Done
Edit World Clock +	Edit World Clock +

Left	Middle	Right	Left	Middle Right
------	--------	-------	------	--------------

Defina el Look and Feel para un Componente Botón

Después que coloca un nuevo botón sobre el FireMonkey Mobile Designer, puede especificar algunas propiedades importantes para un componente seleccionado usando el Object Inspector.

Seleccione un componente (en este caso, un botón), y luego navegue y cambie el valor de algunas propiedades como las siguientes:

- Cambie el texto mostrado sobre la superficie del botón actualizando el valor de la propiedad Text.
- Cambie el valor de las propiedades Position.X y Position.Y (o arrastre el componente usando el mouse.)
- Cambie el valor de las propiedades Height y/o Width (o arrastre el borde del componente usando su mouse.)
- Click en el down-arrow de la propiedad StyleLookup.

En la lista drop-down del **StyleLookup**, usted puede seleccionar un Estilo predefinido basado en cómo su componente será usado:

Structure		7		Unit16
X				-
E Eorm 16		_	-	
Porm 10				
TooBar1				
Button1				
	arrowdowntoolbuttonbor	^		
				-
	arrowlefttoolbutton			
	- Common		_	
🚝 Object Inspe	arroudefttoolbuttonborde		83	
Button1 TButton			7	00
	1111 August 111	3		Back
Properties Events	arrowrighttoolbutton	E	_	0 0 0
Cursor				
Default	arrowrighttoolbuttonbord	8		
DesignVisible	2			100 C
DisableFocusEffec	arrowuntoohuttee	4		
DragMode	anomupuodoctori			1231121121121111252
Enabled				
EnableDragHighlig	arrowuptoolbuttonborde			20153 T33 2003 F33 2003
Font				
Height	arrowuptoolbuttonborde		18	121111111111111111
HelpContext				
HelpKeyword	Proprieta apresida apresida			
HelpType				
HitTest	45			
IsPressed	blacktoolbackbutton			153111111111111111
LiveBindings				
LiveBindings Desig	blacktoolbutton			
Locked				11221111111111111111111
Margins	blacktools theoloft			0100111100001111000
ModalResult	biaocoobocconerc			
Name	Contraction of the second			
Opacity	blacktoolbuttonmiddle			
# Padding				
PopupMenu	blacktoolbuttonright			
Position				4
X	had markets all that			1
- unit -	B			
RepeatClick			=	
Rotationangle	bookmarkstoolbuttonbor			1
RotationCenter				
StaveDenend	, buttonstyle			
Didysrtessed				
StyledSettings	hashtaalhuttaa	-		
styleLookup	Dacktoolbutton	1		

Crear un Control Segmentado Usando Componentes Button

FireMonkey usa un componente SpeedButton para definir el **Control Segmentado**, que le dá a los usuarios la habilidad de seleccionar un valor desde varias opciones.

Para definir un Control Segmentado, siga los siguientes pasos:

1. Coloque tres componentes **TSpeedButton** desde el Tool Palette. Coloque los componentes TSpeedButton al lado del otro usando el mouse:

iOS	Android
SpeedButton1 SpeedButton2 SpeedButton3	SpeedButton1 SpeedButton2 SpeedButton3
Data 1	o o b n o l o
2. Seleccione el primer componente, segmentedbuttonleft:	y cambie su propiedad StyleLookup a
2. Seleccione el primer componente, segmentedbuttonleft: iOS	y cambie su propiedad StyleLookup a

3. Seleccione el segundo componente, y cambie su propiedad StyleLookup a

segmentedbuttonmiddle.

4. Seleccione el tercer componente, y cambie su propiedad StyleLookup a **segmentedbuttonright**. Ahora los tres botones lucen como un Control Segmentado:

iOS	Android		
peedButton peedButton peedButton	SpeedButt SpeedButt SpeedButt		

5. Seleccione cada componente, y cambie la propiedad Text como usted guste:

Left	Middle	Right
	Left	Left Middle

6. Seleccione estos tres botones con el mouse:

	iOS		Android		
Left	Middle	Right	Left	Middle	Right
		2			

7. Setear la propiedad GroupName a un nombre único como LocationSegments:



8. Para especificar que uno de esos componentes aparezca **Presionado** por defecto, setear la propiedad **IsPressed** para un componente a **True**:

Crear un Scope Bar en un Componente Toolbar

Usted puede definir un Control Segmentado sobre un toolbar; esto es conocido también como un **Scope Bar**, un control segmentado puede ser usado para controlar el ámbito de una búsqueda.

Use los mismos controles TSpeedButton como en los pasos anteriores, pero con los siguientes valores para la propiedad **StyleLookup**:

Toolbuttonleft

- toolbuttonmiddle
- toolbuttonright

	iOS	Android
Left	Middle Right	Left Middle Right

