## Tutorial Móvil: Configurando Su Entorno de Desarrollo sobre la Mac (iOS)

Una aplicación FireMonkey destinada para la plataforma iOS es probada inicialmente sobre el **iOS Simulator** disponible en la Mac. La segunda parte del proceso de pruebas usa la plataforma **iOS Device** y requiere un Dispositivo iOS conectado a la Mac.

- La primera parte de este tutorial describe los pasos que tiene que realizar en orden para ejecutar su aplicación iOS en el iOS Simulator sobre la Mac.
- La segunda parte de este tutorial describe pasos adicionales requeridos en orden para ejecutar su aplicación iOS sobre su Dispositivo iOS.

### Requerimientos sobre la Mac

OS X 10.7 Lion o 10.8 Mountain Lion

(Ningún SO es soportado sobre PowerPC heredados - y sistemas Macintosh basados en 680x0. Todas las Macs desde 2007 están basadas en Intel; todas las Macs desde 2008 son 64-bit, que requiere Lion.)

- iOS 5.1 y superior
- Para desarrollo en Mac OS X, la última versión de Xcode
- Para desarrollo iOS, el iOS SDK y la versión apropiada de Xcode instalado (vea la tabla de abajo), junto con el Xcode command line tools:

iOS version	Xcode version
iOS 6.0	Xcode 4.5
iOS6.1	Xcode 4.6

- Membresía en alguno de los Apple Developer Programs, que están descritos en este tópico bajo Firmar por una Cuenta de Desarrollador (Developer account).
- Un dispositivo iOS conectado a la Mac por el puerto USB (requerido para probar o ejecutar su aplicación en el dispositivo)

## Pasos para Configurar Su Mac para Ejecutar Su Aplicación iOS en el Simulador iOS

**Nota:** El iOS Simulator no es soportado por BCCIOSARM.EXE, el C++ Cross Compiler for iOS Device.

Para desplegar una aplicación iOS al **iOS Simulator** en la Mac, usted necesita instalar las siguientes herramientas en su Mac:

Platform Assistant (PAServer)

Para propósitos de depuración, RAD Studio usa el **Platform Assistant**, una aplicación que usted puede instalar y ejecutar en la Mac.

Xcode

Xcode es el entorno de desarrollo y depuración en la Mac, y provee de archivos de desarrollo requeridos por la Mac OS X y aplicaciones iOS.



#### Paso 1: Instalar el Platform Assistant

Como se mencionó, el Platform Assistant debería estar ejecutándose en la Mac cuando usted despliegue una app iOS desde su PC hacia el iOS simulator o un dispositivo iOS.

El instalador Mac OS X para el Platform Assistant es

llamado **RADPAServer<version>.pkg**, donde <version> es el nombre de la versión de RAD Studio como "XE5", y está disponible en dos lugares:

• En el folder PAServer dentro del directorio de instalación de RAD Studio.

Por ejemplo, C:\Program Files\Embarcadero\RAD
Studio\<n.n>\PAServer\RADPAServer<version>.pkg.

• En la Web, para descargar a la Mac:

http://installers.codegear.com/release/radstudio/<n.n>
/PAServer/RADPAServer<version>.pkg



Para más detalles, vea Instalando el Platform Assistant sobre una Mac.

## Paso 2: Ejecutar el Platform Assistant

En el Finder de la Mac, active el archivo .app (RAD PAServer <version>.app) como sigue:

- 1. Navegar hacia el nivel superior folder Applications.
- 2. Doble-click en RAD PAServer <version>.app para iniciar el Platform



La ventana Terminal aparece, mostrando el banner Platform Assistant y el prompt para el password:

```
Connection Profile password <press Enter for no
password>
Platform Assistant Server Version 4.0.1.10
Copyright (c) 2009-2013 Embarcadero Technologies, Inc.
Connection Profile password <press Enter for no password>:
Acquiring permission to support debugging...succeeded
Starting Platform Assistant Server on port 64211
Type ? for available commands
```

Presione Enter, o ingrese una contraseña para el PAServer y luego presiones Enter.

 Siguiendo se le pedirá que ingrese su Mac user password para permitir al Platform Assistant depurar (tome el control de otro proceso) su aplicación. Ingrese su contraseña, y seleccione Take Control:

Developer Tools Access is trying to take control of another process. Type your password to allow this.						
	Name: Your Name Password:					
	Cancel Take Control					

Para más detalles acerca de cómo ejecutar el Platform Assistant, vea Ejecutando el Platform Assistant sobre una Mac.

## Paso 3: Instalar Xcode en la Mac

Xcode es el entorno de desarrollo y depuración en la Mac, y proporciona los archivos de desarrollo requeridos por la Mac OS X y aplicaciones iOS.

Usted puede instalar el Xcode desde cualquiera de las siguientes fuentes:



Sobre su "Mac OS X Install" DVD, bajo **Optional Installs**, doble-click en **Xcode.mpkg** para instalar el Xcode en su sistema.

- En el Mac App Store, descargar el Xcode gratis.
- Como un registrado Apple Developer, usted puede descargar la última versión de Xcode como un paquete (.dmg). Para registrarse y luego descargar el Xcode:
  - Registrarse (libre de cargo) como un Apple Developer en http://developer.apple.com/programs/register/.
  - Descargar Xcode como um paquete desde https://developer.apple.com/downloads.

#### Siguientes Pasos

Usted deber haber configurado su Mac para ejecutar una Aplicación iOS en el **iOS Simulator**.

 Para ejecutar una Aplicación iOS ahora en el iOS Simulator, vea Tutorial Móvil: Configurando Su Entorno de Desarrollo sobre Windows PC (iOS) para completar la configuración de su IDE RAD Studio. Para ejecutar su Aplicación iOS sobre su **Dispositivo iOS**, por favor use los siguientes pasos de esta página para completar la configuración de su Mac. Note que puede realizar estos pasos después que usted pruebe una aplicación sobre el **iOS Simulator**.

## Pasos Adicionales para Configurar Su Mac para Ejecutar Sus Aplicaciones iOS sobre Su Dispositivo iOS

Los siguientes pasos adicionales le permiten ejecutar su Aplicación iOS en su **iOS Device**.



Paso 1: Instalar el Xcode Command Line Tools en la Mac

Para instalar las herramientas Xcode necesarios en la Mac:

- 1. Inicie Xcode en la Mac.
- 2. Escoja Preferences desde el menú de Xcode.

Ú.	Xcode	File	Edit	View	Navig
	About	Xcode			
	Prefer	ences.		ж,	
	Behav	iors			•

- 3. En el panel General, click en Downloads.
- 4. Sobre la ventana Downloads, seleccione la ficha Components.



5. Click en el botón Install al lado de Command Line Tools.

Usted será consultado por su Apple Developer login durante el proceso de instalación.

Para más detalles, vea Instalando el Xcode Command Line Tools sobre una Mac.

# Paso 2: Firmar por una Cuenta de Desarrollador (Developer Account)

La membresía en uno de los iOS developer programs es un requisito para construir, ejecutar, depurar, y desplegar aplicaciones para iOS.

Usted puede unirse al developer program en alguna de las siguientes maneras:

Como un desarrollador individual.



Para más detalles, vea Unirse a un Programa de Desarrollador iOS.

## Paso 3: Solicite, Descargue e Instale Su Certificado de Desarrollo

Las aplicaciones que son desplegadas sobre el dispositivo (o en el iOS Simulator) necesitan ser firmadas criptográficamente antes de ser ejecutadas. El **Development certificate** contiene información que es necesaria para firmar las aplicaciones. Cada persona (un desarrollador individual o un miembro del equipo) debe tener un certificado de desarrollo único, que puede ser usado para múltiples aplicaciones.

Para equipos de desarrollo, los certificados de desarrollo deben ser solicitados para cada miembro del equipo, y estas solicitudes deben ser aprobadas por un administrador del equipo.

#### Solicite, Descargue e Instale Su Certificado

 En la aplicación Keychain Access sobre su Mac, seleccione desde el menú Keychain Access: Certificate Assistant > Request a Certificate From a Certificate Authority:



Guarde el certificado solicitado como un archivo, y luego envielo a la Autoridad de Certificación para que sea subido al iOS provisioning portal de Apple.

- Si eres miembro de un equipo de desarrollo para una compañía/organización, el administrador del equipo necesita aprobar tu solicitud. Después que el administrador del equipo lo apruebe, puedes descargar el certificado.
- Si eres un desarrollador individual, podrás ver la opción de descarga para tu certificado tan pronto luego que lo hayas solicitado. Vea la documentación Apple en: Creating signing certificates para detalles.
- Dirígase al iOS Provisioning Portal. Usted puede descargar el Development certificate después de que el estado cambia de Submitted a Issued:

iOS Provisio	ning Portal		w	skome.	Edit Profile Log out
Personalities	· Married Control of	1.00			Go to IOS Dev Center
Home					
Certificates	Development	History	How To		
Devices App IDs Pass Type IDs	Current Developm	ent Certificates			
Provisioning	Name	Expiration Date+	Provisioning Profiles	Status	Actions
Distribution	"If you do not have the V	WVDR intermediate certific	rate installed, click here to download.	Issued	Dewnload Revoke

3. Lanze el Development Certificate haciendo doble-click en él. Ésta carga automáticamente en la aplicación Keychain Access.

### Paso 4: Registre Su Dispositivo para Desarrollo

Antes que un dispositivo pueda ejecutar aplicaciones de usuario, éste debe ser registrado en el Apple Provisioning Portal. Los dispositivos están registrados por el Unique Device ID (UDID). El UDID se puede terminar usando Xcode, como sigue:

- 1. Asegurarse de que su iOS device esté conectado a su máquina Mac.
- 2. Abrir el Xcode y vaya a Organizer (Window > Organizer).
- 3. En la pestaña Devices, click sobre su dispositivo.
- 4. Al lado de la etiqueta Identifier está una cadena de caracteres:

	iPad 3
Capacity	14.34 G8
Model	iPad Wi-Fi + 4G (LTE/GSM)
Serial Number	and the second se
ECID	ALC: NO. OF STREET, ST
Identifier	a first and that the second states are
Software Version	6.1 (108141)   Restore iPad
	Xcode cannot find the software image to install this version

La cadena Identificadora (Identifier string) representa el UDID del dispositivo.

 Si eres un desarrollador individual, registre su dispositivo agregando el UDID en el Devices tab of the Apple Provisioning Portal.

Si eres parte de una compañía/organización, pregunte al administrador de su equipo para registrar su dispositivo.

## Paso 5: Crear e Instalar un Provisioning Profile

Provisioning profiles son usados para enlazar a un desarrollador y dispositivos a un equipo de desarrollo. Este provisioning profile es requerido para ejecutar aplicaciones sobre el dispositivo iOS.

- Si eres un desarrollador indvidual, deberías crear un provisioning profile. Para información específica, vea: Creando y Descargando una Distribution Provisioning Profile.
- Si eres parte de una compañía/organización, su administrador de equipo debe crear un provisioning profile que usted pueda usar.

Después de que su provisioning profile es creado, usted debería instalarlo en el Xcode, como sigue:

- 1. Abrir Xcode en la Mac y vaya al Organizer (Window > Organizer).
- 2. En la sección Library, seleccione Provisioning Profiles y click en Refresh.

- 3. Xcode le preguntará por su firma con su Apple ID. Ingrese sus credenciales y seleccione Log in.
- Los provisioning profiles disponibles para usted están instalados en su Xcode:

LIBRARY						Q+ Profile Name	
A Provisioning Profiles	Name	Platform	Creation	Expiration App Identifier	Team	Status	1
Software Images	Applicate Acres	and the second second		and the second sec	Stational Station	Profile has expired	Renew
Device Logs	Kompton Tenant	a description	1000	Add. in contraction over	in the second se	A Valid signing identity not found	
Screenshots	Character 1	a decisión		second considerations	Internation Vo.	A Valid signing identity not found	
TEAMS	Careful State		10000	terms and the second	International Name	O Profile has expired	Renne
11 Embarcadero Technolo	Research Street of Concession, Name	and the state	-	taking designations and	Contractions I have	O Profile has expired	Lanew
DEVICES	499	a di mata	-	source and some	Companying To	Ø Valid profile	
my Mac 10.7.5 (11663)							
Provisioning Profiles							
E 1 (106141)							
Provisioning Profiles							
Applications							
Console							
Device Logs							

 Seleccione un iOS provisioning profile válido arrástrelo y suéltelo sobre el Provisioning profiles de su dispositivo de pruebas.

Usted tiene configurado su Mac para ejecutar su Aplicación iOS sobre su **iOS Device**.

Para ejecutar su Aplicación iOS, por favor vea Tutorial Móvil: Configurando Su Entorno de Desarrollo sobre Windows PC (iOS) y complete la configuración de su IDE RAD Studio. (Si ya tiene configurado su PC como parte de ejecutando su aplicación en el **iOS Simulator**, puede saltar este paso.)